

# DnD-PlayerBasicRules-wotc2024 目次

D&Dベーシック・ルール序言	2	第2部：ゲームのプレイ	
日本語版補足	2	第7章：能力値の使用法	59
はじめに	4	能力値と能力修正値	59
舞台となる世界	4	“有利”と“不利”	59
このルールの使い方	5	習熟ボーナス	59
このゲームはどうやって遊ぶか	5	能力値判定	60
アドベンチャー	6	各能力値の用法	61
		セーヴィング・スロー	64
第1部：キャラクター作成		第8章：冒険	65
第1章：キャラクター作成手順	8	時間	65
1レベルよりも先	11	移動	65
第2章：種族	13	移動中の活動	66
種族選択	13	環境	67
エルフ	14	社交的やりとり	68
ドワーフ	16	休憩	69
ハーフリング	17	冒険と冒険の間	69
ヒューマン	19	第9章：戦闘	71
第3章：クラス	22	戦闘の手順	71
ウィザード	22	移動と位置	72
クレリック	26	戦闘中のアクション	74
ファイター	29	攻撃を行なう	75
ローグ	32	ダメージと回復	76
第4章：個性と背景	34	騎乗戦闘	79
キャラクターの詳細	34	水中戦闘	79
インスピレーション	38		
背景	38	第3部：魔法ルール	
貴族	39	第10章：呪文の発動	80
賢者	40	呪文とは何か	80
侍祭	41	呪文の発動	81
犯罪者	42	第11章：呪文	84
兵士	43	ウィザード呪文リスト	84
民衆英雄	44	クレリック呪文リスト	84
第5章：装備	45	呪文の説明	85
初期装備	45	ア行	85
財産	45	カ行	90
鎧と盾	46	サ行	92
武器	47	タ行	95
冒険用装備	49	ナ行	99
道具	52	ハ行	100
乗騎と乗り物	53	マ行	104
交易品	54	ラ行	106
生活費	54		
珍品奇品	56	付録A：状態	109
第6章：カスタマイズ用オプション	58	付録B：多元宇宙の神々	110
マルチクラス	58	付録C：5つの勢力	112
特技	58		

# DnD-DMBasicRules-wotc2024 目次

D&Dベーシック・ルール序言	2
日本語版補足	2

モンスター	
データ・ブロック	4
伝説的クリーチャー	9
ア行	10
カ行	19
サ行	25
タ行	39
ナ行	42
ハ行	43
マ行	54
ヤ行	57
ラ行	57
ワ行	59
ノンプレイヤー・キャラクター	61
戦闘遭遇の作成	65

魔法のアイテム	
魔法のアイテムの使いかた	67
アイテム解説	68

付録：モンスター一覧（脅威度順）	70
------------------	----